

# CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Modalidad en línea

		ASIGNATURAS						Nº Créditos	
Unidad Básica	I	Algoritmos y Resolución de Problemas 3 Créditos - (144 horas)	Fundamentos Matemáticos 3 Créditos - (144 horas)	Fundamentos de Tecnologías de la Información 3 Créditos - (144 horas)	Metodología de la Investigación y Técnicas de Estudio 2 Créditos - (96 horas)	Computación y Sociedad 2 Créditos - (96 horas)	Humanismo, Universidad y Cultura 2 Créditos - (96 horas)	15	
	II	Álgebra Lineal 3 Créditos - (144 horas)	Cálculo Diferencial 2 Créditos - (96 horas)	Fundamentos de Hardware 3 Créditos - (144 horas)	Computación Ubicua 2 Créditos - (96 horas)	Fundamentos de Programación 3 Créditos - (144 horas)	Antropología Básica 2 Créditos - (96 horas)	15	
		III	Cálculo Integral 2 Créditos - (96 horas)	Estructuras Discretas 2 Créditos - (96 horas)	Arquitectura de Computadoras y Sistemas Operativos 3 Créditos - (144 horas)	Programación Orientada a Objetos 3 Créditos - (144 horas)	Estructuras de Datos 3 Créditos - (144 horas)	Ética y Moral 2 Créditos - (96 horas)	15
	IV	Estadística para las Ingenierías y la arquitectura 2 Créditos - (96 horas)	Modelado de Sistemas 2 Créditos - (96 horas)	PRACTICUM I 4 Créditos - (192 horas)	Fundamentos de Base de Datos 3 Créditos - (144 horas)	Tecnologías Web 2 Créditos - (96 horas)	Comunicación Técnica y Profesional 2 Créditos - (96 horas)	15	
PROYECTO INTEGRADOR DE SABERES: Estudio de tecnologías de la información usadas en el entorno del estudiante y análisis de las implementaciones de tecnologías en contextos empresariales.									
Unidad Profesional	V	Fundamentos de Interacción Humano Computador 2 Créditos - (96 horas)	Comunicación de Datos 2 Créditos - (96 horas)	PRACTICUM II 4 Créditos - (192 horas)	Fundamentos de Ingeniería de Software 3 Créditos - (144 horas)	Administración de Base de Datos 2 Créditos - (96 horas)	Desarrollo Web 2 Créditos - (96 horas)	15	
	PROYECTO INTEGRADOR DE SABERES: Diseño de propuestas de soluciones basadas en tecnología para problemas identificados en empresas u organizaciones del entorno.								
	VI	Redes de Dispositivos 2 Créditos - (96 horas)	Planificación Estratégica y Sistemas de Calidad Empresarial 2 Créditos - (96 horas)	Metodologías de Desarrollo 3 Créditos - (144 horas)	Gestión de la Calidad del Software 2 Créditos - (96 horas)	Ingeniería de Requisitos 3 Créditos - (144 horas)	Itinerario I: Plataformas Emergentes Itinerario II: Desarrollo Basado en Plataformas Web		15
		Arquitectura de Redes 2 Créditos - (96 horas)	Arquitectura de Software 3 Créditos - (144 horas)	PRACTICUM III Servicio comunitario 2 Créditos - (96 horas)	Arquitectura Empresarial 3 Créditos - (144 horas)	Gestión de Proyectos 2 Créditos - (96 horas)	Itinerario I: Modelado del Usuario Itinerario II: Desarrollo basado en plataformas Móviles		15
	PROYECTO INTEGRADOR DE SABERES: Definición de un marco para describir cómo una comunidad productiva puede organizarse con el apoyo de las Tecnologías de la Información para mejorar su producción y oportunidades de negocio.								
VIII	Fundamentos y Aplicación de Seguridad de la Información 2 Créditos - (96 horas)	Sistemas Distribuidos 2 Créditos - (96 horas)	Aplicación de Matemáticas y Estadística en Tecnologías de la Información 3 Créditos - (144 horas)	Organización y Administración de Infraestructura de 2 Créditos - (96 horas)	Prácticum 4.1 Trabajo de integración curricular / Examen complejo 3 Créditos - (144 horas)	Itinerario I: Aplicación de Interacción Humano Computador Itinerario II: Programación Integrativa		15	
	IX	Gobernanza de Tecnologías de la Información 3 Créditos - (144 horas)	Evaluación de la Seguridad en Sistemas de Tecnologías de la Información 2 Créditos - (96 horas)	Proyectos de Tecnologías de la Información 2 Créditos - (96 horas)	Emprendimiento 2 Créditos - (96 horas)	Prácticum 4.2 Trabajo de integración curricular / Examen complejo 4 Créditos - (192 horas)	Composición de textos científicos 2 Créditos - (96 horas)	15	
TOTAL DE CRÉDITOS							135		
TOTAL DE ASIGNATURAS							54		

■ Fundamentos teóricos Unidad Básica
 ■ Praxis profesional Unidad Profesional
 ■ Epistemología y metodología de la investigación
 ■ Integración de saberes, contextos y cultura
 ■ Comunicación y Lenguajes
    Itinerario

## IMPORTANTE:

1. El estudiante de primer ingreso realizará el Curso Propedéutico.
2. Como requisito de graduación, el estudiante debe demostrar suficiencia en el manejo de una segunda lengua en el nivel B1, tomando como referencia el Marco Común Europeo para lenguas.
3. El estudiante debe cursar y aprobar uno de los itinerarios académicos ofertados por la carrera.
4. La malla curricular está organizada con prerrequisitos.

Comunícate al: **1800 88 75 88**  
utpl.edu.ec

[f /utpl.loja](https://www.facebook.com/utpl.loja)
[@utpl](https://www.instagram.com/utpl)



# CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Modalidad en línea

## PRERREQUISITOS

	ASIGNATURA	PRERREQUISITOS	
Unidad Básica	I	Algoritmos y Resolución de Problemas	
		Fundamentos Matemáticos	
		Fundamentos de Tecnologías de la Información	
		Metodología de la Investigación y Técnicas de Estudio	
		Computación y Sociedad	
		Humanismo, Universidad y Cultura	
		Álgebra Lineal	Fundamentos Matemáticos
	II	Cálculo Diferencial	Fundamentos Matemáticos
		Fundamentos de Hardware	Fundamentos de Tecnologías de la Información
		Computación Ubicua	Computación y Sociedad
		Antropología Básica	Humanismo, Universidad y Cultura
		Fundamentos de Programación	Algoritmos y resolución de problemas
		Cálculo Integral	Cálculo Diferencial
	III	Estructuras Discretas	Álgebra Lineal
		Arquitectura de computadores y Sistemas Operativos	Fundamentos de Hardware
		Programación Orientada a Objetos	Fundamentos de Programación
		Estructuras de Datos	Fundamentos de Programación
		Ética y Moral	Antropología Básica
		Comunicación Técnica y Profesional	Computación Ubicua
	IV	Tecnologías Web	Programación Orientada a Objetos
		Fundamentos de Base de Datos	Estructuras de Datos
	Modelado de Sistemas	Programación Orientada a Objetos	
	Prácticum 1	Computación Ubicua	
	Estadística para las ingenierías y la arquitectura	Arquitectura de computadores y Sistemas Operativos Metodología de la Investigación y Técnicas de Estudio	
Unidad Profesional	V	Comunicación de Datos	Arquitectura de Computadores y Sistemas Operativos
		Fundamentos de Interacción Humano-Computador	Modelado de Sistemas
		Desarrollo Web	Tecnologías Web
		Administración de Bases de Datos	Fundamentos de Bases de datos
		Fundamentos de Ingeniería de Software	Fundamentos de Base de Datos
		Prácticum 2	Modelado de Sistemas
		Redes de Dispositivos	Prácticum 1
	VI	Planificación Estratégica y Sistemas de Calidad Empresarial	Comunicación de Datos
		Metodologías de Desarrollo	Modelado de Sistemas
		Gestión de la Calidad de Software	Fundamentos de Ingeniería de Software
		Ingeniería de Requisitos	Fundamentos de Ingeniería de Software
		Itinerario 1: Plataformas Emergentes	Fundamentos de Ingeniería de Software
		Itinerario 2: Desarrollo Basado en Plataformas Web	Fundamentos de Interacción Humano-Computador
		Gestión de Proyectos	Desarrollo Web
	VII	Arquitectura de Redes	Comunicación Técnica y Profesional
		Arquitectura de Software	Redes de Dispositivos
		Arquitectura Empresarial	Ingeniería de Requisitos
		Prácticum 3	Planificación Estratégica y Sistemas de Calidad Empresarial
		Itinerario 1: Modelado de Usuario	Prácticum 2
		Itinerario 2: Desarrollo basado en Plataformas Móviles	Itinerario 1: Plataformas Emergentes Itinerario 2: Desarrollo Basado en Plataformas Web

Comunícate al: **1800 88 75 88**  
**utpl.edu.ec**

[f /utpl.loja](https://www.facebook.com/utpl.loja) [@utpl](https://www.instagram.com/utpl) [@utpl](https://www.tiktok.com/@utpl)



# CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Modalidad en línea

## PRERREQUISITOS

	ASIGNATURA	PRERREQUISITOS
Unidad Profesional VIII	Fundamentos y Aplicación de Seguridad de la Información	Arquitectura de Software
	Aplicación de matemáticas y estadística en tecnologías de la información	Estadística para las ingenierías y la arquitectura
	Sistemas Distribuidos	Arquitectura empresarial
	Organización y Administración de Infraestructura de Tecnologías de la Información	Arquitectura de Redes
	Prácticum 4.1: Trabajo de integración curricular/ Examen complejo	Arquitectura Empresarial
	Itinerario 1: Aplicación de Interacción Humano Computador	Prácticum 3
Unidad Profesional IX	Itinerario 2: Programación Integrativa	Itinerario 1: Modelado de Usuario
	Emprendimiento	Itinerario 2: Desarrollo basado en Plataformas Móviles
	Gobernanza de tecnologías de la información	Arquitectura empresarial
	Proyectos de Tecnologías de la Información	Organización y Administración de Infraestructura de Tecnologías de la Información
	Prácticum 4.2: Trabajo de integración curricular/ Examen complejo	Gestión de Proyectos
	Evaluación de Seguridad en sistemas de tecnologías de la información	Prácticum 4.1: Trabajo de integración curricular/ Examen complejo
Composición de textos científicos	Fundamentos y Aplicación de Seguridad de la Información	
		Prácticum 4.1: Trabajo de integración curricular/ Examen complejo

Comunícate al: **1800 88 75 88**  
**utpl.edu.ec**

[f/utpl.loja](https://www.facebook.com/utpl.loja) [@utpl](https://www.instagram.com/utpl) [@utpl](https://www.tiktok.com/@utpl)

